«Согласовано» Руководитель МО учителей точных наук

«Согласовано»
Заместитель директора по
УВР МБОУ «Гимназия №19»
/ Бакаева М.В.

«30» августа 2021 г.

«Утверждено» Директор МБОУ «Гимназия №19»

Смирнова Е.Г.

от «30» августа 2021 г.

«Гимназия № 19»

Рабочая программа по информатике для 10 - 11 классов (технологический профиль)

Авторы-составители:

Шлегель Т.С., учитель информатики и ИКТ высшей квалификационной категории, Бакаева М.В., учитель информатики и ИКТ высшей квалификационной категории

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Нормативные документы, на основе которых составлена рабочая программа

Рабочая программа по информатике (углубленный уровень) для 10–11 классов разработана в соответствии с *нормативными документами* и *методическими материалами*:

- 1. Приказом Министерства образования и науки РФ от 17 мая 2012 г. N 413 "Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования" (с изменениями и дополнениями);
- 2. Примерной основной образовательной программы среднего общего образования (одобрена решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию, протокол от 28 июня 2016 г. № 2/16-з);
- 3. Основной образовательной программы среднего общего образования МБОУ города Кургана «Гимназия №19» (утверждена на заседании педагогического совета 28.08.2020г., введена в действие приказом директора школы №___ от ____. 2020).
- 4. Авторской учебной программы по информатике для 10-11 классов (базовый и углубленный уровни) Поляков К. Ю. Информатика. 10–11 классы. Базовый и углубленный уровни: методическое пособие / К. Ю. Поляков, Е. А. Еремин.—М.: БИНОМ. Лаборатория знаний.

Рабочая программа составлена с учетом:

- Государственной программы $P\Phi$ «Развитие образования» (утверждённая постановлением от 26 декабря 2017 г. № 1642);
- Стратегии развития отрасли информационных технологий в Российской Федерации на 2014—2020 годы и на перспективу до 2025 года (утверждена распоряжением Правительства РФ от 1 ноября 2013 г. 2036-р);
- Стратегии научно-технологического развития Российской Федерации (утверждена
 Указом Президента Российской Федерации от 1 декабря 2016 года № 642);
- Программы «Цифровая экономика Российской Федерации» (утверждена распоряжением Правительства Российской Федерации от 28 июля 2017 г. № 1632-р.
- В программе соблюдается преемственность с федеральным государственным образовательным стандартом основного общего образования; учитываются возрастные и психологические особенности школьников, обучающихся на ступени основного общего образования, учитываются межпредметные связи.

Указание учебно-методического комплекса

Завершенная предметная линия учебников «Информатика» для 10 - 11 классов (базовый уровень) включает в себя следующие учебники для старшей школы:

Поляков К. Ю. Информатика. 10 класс. Базовый и углубленный уровни: учебник: в 2 ч. Ч. 1 / К. Ю. Поляков, Е. А. Еремин. — М.: БИНОМ. Лаборатория знаний

Поляков К. Ю. Информатика. 10 класс. Базовый и углубленный уровни: учебник: в 2 ч. Ч. 2 / К. Ю. Поляков, Е. А. Еремин. — М.: БИНОМ. Лаборатория знаний

Поляков К. Ю. Информатика. 11 класс. Базовый и углубленный уровни: учебник: в 2 ч. Ч. 1 / К. Ю. Поляков, Е. А. Еремин. — М.: БИНОМ. Лаборатория знаний

Поляков К. Ю. Информатика. 11 класс. Базовый и углубленный уровни: учебник: в 2 ч. Ч. 2 / К. Ю. Поляков, Е. А. Еремин. — М.: БИНОМ. Лаборатория знаний

Общие цели изучения учебного предмета

Основная цель изучения учебного предмета «Информатика» на углубленном уровне среднего общего образования — обеспечение дальнейшего развития информационных компетенций выпускника, его готовности к жизни в условиях развивающегося информационного общества и возрастающей конкуренции на рынке труда.

В связи с этим изучение информатики в 10–11 классах должно обеспечить:

- сформированность представлений о социальных, культурных и исторических факторах становления информатики;

- сформированность основ логического, алгоритмического и математического мышления;
- сформированность умений применять полученные знания при решении различных задач;
- сформированность представлений о роли информатики и ИКТ в современном обществе, понимание основ правовых аспектов использования компьютерных программ и работы в Интернете;
- сформированность представлений о влиянии информационных технологий на жизнь человека в обществе; понимание социального, экономического, политического, культурного, юридического, природного, эргономического, медицинского и физиологического контекстов информационных технологий;
- принятие этических аспектов информационных технологий; осознание ответственности людей, вовлеченных в создание и использование информационных систем, распространение информации.

Описание места учебного предмета в учебном плане

Курсу информатики 10–11 классов предшествует курс информатики основной школы: 5–9 или 7–9 классов. На изучение информатики на углубленном уровне в 10–11 классах отводится 276 часов учебного времени (4 часа в неделю).

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

Личностные результаты

Личностные результаты в сфере отношений обучающихся к себе, к своему здоровью, к познанию себя:

- ориентация обучающихся на достижение личного счастья, реализацию позитивных жизненных перспектив, инициативность, креативность, готовность и способность к личностному самоопределению, способность ставить цели и строить жизненные планы;
- готовность и способность обеспечить себе и своим близким достойную жизнь в процессе самостоятельной, творческой и ответственной деятельности;
- готовность и способность обучающихся к отстаиванию личного достоинства, собственного мнения, готовность и способность вырабатывать собственную позицию по отношению к общественно-политическим событиям прошлого и настоящего на основе осознания и осмысления истории, духовных ценностей и достижений нашей страны;
- готовность и способность обучающихся к саморазвитию и самовоспитанию в соответствии с общечеловеческими ценностями и идеалами гражданского общества, потребность в физическом самосовершенствовании, занятиях спортивно-оздоровительной деятельностью;
- принятие и реализация ценностей здорового и безопасного образа жизни, бережное, ответственное и компетентное отношение к собственному физическому и психологическому здоровью;
- неприятие вредных привычек: курения, употребления алкоголя, наркотиков.

Личностные результаты в сфере отношений обучающихся к России как к Родине (Отечеству):

- российская идентичность, способность к осознанию российской идентичности в поликультурном социуме, чувство причастности к историко-культурной общности российского народа и судьбе России, патриотизм, готовность к служению Отечеству, его защите;
- уважение к своему народу, чувство ответственности перед Родиной, гордости за свой край, свою Родину, прошлое и настоящее многонационального народа России, уважение к государственным символам (герб, флаг, гимн);

- формирование уважения к русскому языку как государственному языку Российской Федерации, являющемуся основой российской идентичности и главным фактором национального самоопределения;
- воспитание уважения к культуре, языкам, традициям и обычаям народов, проживающих в Российской Федерации.

Личностные результаты в сфере отношений обучающихся к закону, государству и к гражданскому обществу:

- гражданственность, гражданская позиция активного и ответственного члена российского общества, осознающего свои конституционные права и обязанности, уважающего закон и правопорядок, осознанно принимающего традиционные национальные и общечеловеческие гуманистические и демократические ценности, готового к участию в общественной жизни;
- признание неотчуждаемости основных прав и свобод человека, которые принадлежат каждому от рождения, готовность к осуществлению собственных прав и свобод без нарушения прав и свобод других лиц, готовность отстаивать собственные права и свободы человека и гражданина согласно общепризнанным принципам и нормам международного права и в соответствии с Конституцией Российской Федерации, правовая и политическая грамотность;
- мировоззрение, соответствующее современному уровню развития науки и общественной практики, основанное на диалоге культур, а также различных форм общественного сознания, осознание своего места в поликультурном мире;
- интериоризация ценностей демократии и социальной солидарности, готовность к договорному регулированию отношений в группе или социальной организации;
- готовность обучающихся к конструктивному участию в принятии решений, затрагивающих их права и интересы, в том числе в различных формах общественной самоорганизации, самоуправления, общественно значимой деятельности;
- приверженность идеям интернационализма, дружбы, равенства, взаимопомощи народов; воспитание уважительного отношения к национальному достоинству людей, их чувствам, религиозным убеждениям;
- готовность обучающихся противостоять идеологии экстремизма, национализма, ксенофобии; коррупции; дискриминации по социальным, религиозным, расовым, национальным признакам и другим негативным социальным явлениям.

Личностные результаты в сфере отношений обучающихся с окружающими людьми:

- нравственное сознание и поведение на основе усвоения общечеловеческих ценностей, толерантного сознания и поведения в поликультурном мире, готовности и способности вести диалог с другими людьми, достигать в нем взаимопонимания, находить общие цели и сотрудничать для их достижения;
- принятие гуманистических ценностей, осознанное, уважительное и доброжелательное отношение к другому человеку, его мнению, мировоззрению;
- способность к сопереживанию и формирование позитивного отношения к людям, в том числе к лицам с ограниченными возможностями здоровья и инвалидам; бережное, ответственное и компетентное отношение к физическому и психологическому здоровью других людей, умение оказывать первую помощь;
- формирование выраженной в поведении нравственной позиции, в том числе способности к сознательному выбору добра, нравственного сознания и поведения на основе усвоения общечеловеческих ценностей и нравственных чувств (чести, долга, справедливости, милосердия и дружелюбия);
- развитие компетенций сотрудничества со сверстниками, детьми младшего возраста, взрослыми в образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, проектной и других видах деятельности.

Личностные результаты в сфере отношений обучающихся к окружающему миру, живой природе, художественной культуре:

- мировоззрение, соответствующее современному уровню развития науки, значимости науки, готовность к научно-техническому творчеству, владение достоверной информацией о передовых достижениях и открытиях мировой и отечественной науки, заинтересованность в научных знаниях об устройстве мира и общества;
- готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; сознательное отношение к непрерывному образованию как условию успешной профессиональной и общественной деятельности;
- экологическая культура, бережное отношения к родной земле, природным богатствам России и мира; понимание влияния социально-экономических процессов на состояние природной и социальной среды, ответственность за состояние природных ресурсов; умения и навыки разумного природопользования, нетерпимое отношение к действиям, приносящим вред экологии; приобретение опыта эколого-направленной деятельности;
- эстетическое отношения к миру, готовность к эстетическому обустройству собственного быта.

Личностные результаты в сфере отношений обучающихся к семье и родителям, в том числе подготовка к семейной жизни:

- ответственное отношение к созданию семьи на основе осознанного принятия ценностей семейной жизни;
- положительный образ семьи, родительства (отцовства и материнства), интериоризация традиционных семейных ценностей.

Личностные результаты в сфере отношения обучающихся к труду, в сфере социально-экономических отношений:

- уважение ко всем формам собственности, готовность к защите своей собственности,
- осознанный выбор будущей профессии как путь и способ реализации собственных жизненных планов;
- готовность обучающихся к трудовой профессиональной деятельности как к возможности участия в решении личных, общественных, государственных, общенациональных проблем;
- потребность трудиться, уважение к труду и людям труда, трудовым достижениям, добросовестное, ответственное и творческое отношение к разным видам трудовой деятельности;
- готовность к самообслуживанию, включая обучение и выполнение домашних обязанностей.

Личностные результаты в сфере физического, психологического, социального и академического благополучия обучающихся:

– физическое, эмоционально-психологическое, социальное благополучие обучающихся в жизни образовательной организации, ощущение детьми безопасности и психологического комфорта, информационной безопасности.

Метапредметные результаты

Метапредметные результаты освоения основной образовательной программы представлены тремя группами универсальных учебных действий (УУД).

1. Регулятивные универсальные учебные действия

Выпускник научится:

 самостоятельно определять цели, задавать параметры и критерии, по которым можно определить, что цель достигнута;

- оценивать возможные последствия достижения поставленной цели в деятельности, собственной жизни и жизни окружающих людей, основываясь на соображениях этики и морали;
- ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;
- оценивать ресурсы, в том числе время и другие нематериальные ресурсы, необходимые для достижения поставленной цели;
- выбирать путь достижения цели, планировать решение поставленных задач, оптимизируя материальные и нематериальные затраты;
- организовывать эффективный поиск ресурсов, необходимых для достижения поставленной цели;
- сопоставлять полученный результат деятельности с поставленной заранее целью.

2. Познавательные универсальные учебные действия Выпускник научится:

- искать и находить обобщенные способы решения задач, в том числе, осуществлять развернутый информационный поиск и ставить на его основе новые (учебные и познавательные) задачи;
- критически оценивать и интерпретировать информацию с разных позиций, распознавать и фиксировать противоречия в информационных источниках;
- использовать различные модельно-схематические средства для представления существенных связей и отношений, а также противоречий, выявленных в информационных источниках;
- находить и приводить критические аргументы в отношении действий и суждений другого; спокойно и разумно относиться к критическим замечаниям в отношении собственного суждения, рассматривать их как ресурс собственного развития;
- выходить за рамки учебного предмета и осуществлять целенаправленный поиск возможностей для широкого переноса средств и способов действия;
- выстраивать индивидуальную образовательную траекторию, учитывая ограничения со стороны других участников и ресурсные ограничения;
- менять и удерживать разные позиции в познавательной деятельности.

3. Коммуникативные универсальные учебные действия Выпускник научится:

- осуществлять деловую коммуникацию как со сверстниками, так и со взрослыми (как внутри образовательной организации, так и за ее пределами), подбирать партнеров для деловой коммуникации исходя из соображений результативности взаимодействия, а не личных симпатий;
- при осуществлении групповой работы быть как руководителем, так и членом команды в разных ролях (генератор идей, критик, исполнитель, выступающий, эксперт и т.д.);
- координировать и выполнять работу в условиях реального, виртуального и комбинированного взаимодействия;
- развернуто, логично и точно излагать свою точку зрения с использованием адекватных (устных и письменных) языковых средств;
- распознавать конфликтогенные ситуации и предотвращать конфликты до их активной фазы, выстраивать деловую и образовательную коммуникацию, избегая личностных оценочных суждений.

Предметные результаты

В результате изучения учебного предмета «Информатика» на уровне среднего общего образования:

Выпускник на углубленном уровне научится:

- кодировать и декодировать тексты по заданной кодовой таблице; строить

неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений, используя условие Фано; понимать задачи построения кода, обеспечивающего по возможности меньшую среднюю длину сообщения при известной частоте символов, и кода, допускающего диагностику ошибок;

- строить логические выражения с помощью операций дизьюнкции, конъюнкции, отрицания, импликации, эквиваленции; выполнять эквивалентные преобразования этих выражений, используя законы алгебры логики (в частности, свойства дизьюнкции, конъюнкции, правила де Моргана, связь импликации с дизъюнкцией);
- строить таблицу истинности заданного логического выражения; строить логическое выражение в дизъюнктивной нормальной форме по заданной таблице истинности; определять истинность высказывания, составленного из элементарных высказываний с помощью логических операций, если известна истинность входящих в него элементарных высказываний; исследовать область истинности высказывания, содержащего переменные; решать логические уравнения;
- строить дерево игры по заданному алгоритму; строить и обосновывать выигрышную стратегию игры;
- записывать натуральные числа в системе счисления с данным основанием; использовать при решении задач свойства позиционной записи числа, в частности признак делимости числа на основание системы счисления;
- записывать действительные числа в экспоненциальной форме; применять знания о представлении чисел в памяти компьютера;
- описывать графы с помощью матриц смежности с указанием длин ребер (весовых матриц); решать алгоритмические задачи, связанные с анализом графов, в частности задачу построения оптимального пути между вершинами ориентированного ациклического графа и определения количества различных путей между вершинами;
- формализовать понятие «алгоритм» с помощью одной из универсальных моделей вычислений (машина Тьюринга, машина Поста и др.); понимать содержание тезиса Черча–Тьюринга;
- понимать и использовать основные понятия, связанные со сложностью вычислений (время работы и размер используемой памяти при заданных исходных данных; асимптотическая сложность алгоритма в зависимости от размера исходных данных); определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов;
- анализировать предложенный алгоритм, например определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений и при каких исходных значениях возможно получение указанных результатов;
- создавать, анализировать и реализовывать в виде программ базовые алгоритмы, связанные с анализом элементарных функций (в том числе приближенных вычислений), записью чисел в позиционной системе счисления, делимостью целых чисел; линейной обработкой последовательностей и массивов чисел (в том числе алгоритмы сортировки), анализом строк, а также рекурсивные алгоритмы;
- применять метод сохранения промежуточных результатов (метод динамического программирования) для создания полиномиальных (не переборных) алгоритмов решения различных задач; примеры: поиск минимального пути в ориентированном ациклическом графе, подсчет количества путей;
- создавать собственные алгоритмы для решения прикладных задач на основе изученных алгоритмов и методов;
- применять при решении задач структуры данных: списки, словари, деревья, очереди; применять при составлении алгоритмов базовые операции со структурами данных:
- использовать основные понятия, конструкции и структуры данных последовательного программирования, а также правила записи этих конструкций и структур в выбранном для изучения языке программирования;
- использовать в программах данные различных типов; применять стандартные и собственные подпрограммы для обработки символьных строк; выполнять обработку

данных, хранящихся в виде массивов различной размерности; выбирать тип цикла в зависимости от решаемой подзадачи; составлять циклы с использованием заранее определенного инварианта цикла; выполнять базовые операции с текстовыми и двоичными файлами; выделять подзадачи, решение которых необходимо для решения поставленной задачи в полном объеме; реализовывать решения подзадач в виде подпрограмм, связывать подпрограммы в единую программу; использовать модульный принцип построения программ; использовать библиотеки стандартных подпрограмм;

- применять алгоритмы поиска и сортировки при решении типовых задач;
- выполнять объектно-ориентированный анализ задачи: выделять объекты, описывать на формальном языке их свойства и методы; реализовывать объектно-ориентированный подход для решения задач средней сложности на выбранном языке программирования;
- выполнять отладку и тестирование программ в выбранной среде программирования; использовать при разработке программ стандартные библиотеки языка программирования и внешние библиотеки программ; создавать многокомпонентные программные продукты в среде программирования;
- инсталлировать и деинсталлировать программные средства, необходимые для решения учебных задач по выбранной специализации;
- пользоваться навыками формализации задачи; создавать описания программ, инструкции по их использованию и отчеты по выполненным проектным работам;
- разрабатывать и использовать компьютерно-математические модели; анализировать соответствие модели реальному объекту или процессу; проводить эксперименты и статистическую обработку данных с помощью компьютера; интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов; оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов;
- понимать основные принципы устройства и функционирования современных стационарных и мобильных компьютеров; выбирать конфигурацию компьютера в соответствии с решаемыми задачами;
- понимать назначение, а также основные принципы устройства и работы современных операционных систем; знать виды и назначение системного программного обеспечения;
- владеть принципами организации иерархических файловых систем и именования файлов; использовать шаблоны для описания группы файлов;
- использовать на практике общие правила проведения исследовательского проекта (постановка задачи, выбор методов исследования, подготовка исходных данных, проведение исследования, формулировка выводов, подготовка отчета); планировать и выполнять небольшие исследовательские проекты;
- использовать динамические (электронные) таблицы, в том числе формулы с использованием абсолютной, относительной и смешанной адресации, выделение диапазона таблицы и упорядочивание (сортировку) его элементов; построение графиков и диаграмм;
- владеть основными сведениями о табличных (реляционных) базах данных, их структуре, средствах создания и работы, в том числе выполнять отбор строк таблицы, удовлетворяющих определенному условию; описывать базы данных и средства доступа к ним; наполнять разработанную базу данных;
- использовать компьютерные сети для обмена данными при решении прикладных задач;
- организовывать на базовом уровне сетевое взаимодействие (настраивать работу протоколов сети TCP/IP и определять маску сети);
- понимать структуру доменных имен; принципы IP-адресации узлов сети;
- представлять общие принципы разработки и функционирования интернетприложений (сайты, блоги и др.);
- применять на практике принципы обеспечения информационной безопасности, способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ; соблюдать

при работе в сети нормы информационной этики и права (в том числе авторские права);

— проектировать собственное автоматизированное место; следовать основам безопасной и экономичной работы с компьютерами и мобильными устройствами; соблюдать санитарно-гигиенические требования при работе за персональным компьютером в соответствии с нормами действующих СанПиН.

Выпускник на углубленном уровне получит возможность научиться:

- применять коды, исправляющие ошибки, возникшие при передаче информации; определять пропускную способность и помехозащищенность канала связи, искажение информации при передаче по каналам связи, а также использовать алгоритмы сжатия данных (алгоритм LZW и др.);
- использовать графы, деревья, списки при описании объектов и процессов окружающего мира; использовать префиксные деревья и другие виды деревьев при решении алгоритмических задач, в том числе при анализе кодов;
- использовать знания о методе «разделяй и властвуй»;
- приводить примеры различных алгоритмов решения одной задачи, которые имеют различную сложность; использовать понятие переборного алгоритма;
- использовать понятие универсального алгоритма и приводить примерь алгоритмически неразрешимых проблем;
- использовать второй язык программирования; сравнивать преимущества и недостатки двух языков программирования;
- создавать программы для учебных или проектных задач средней сложности;
- использовать информационно-коммуникационные технологии при моделировании и анализе процессов и явлений в соответствии с выбранным профилем;
- осознанно подходить к выбору ИКТ-средств и программного обеспечения для решения задач, возникающих в ходе учебы и вне ее, для своих учебных и иных целей;
- проводить (в несложных случаях) верификацию (проверку надежности и согласованности) исходных данных и валидацию (проверку достоверности) результатов натурных и компьютерных экспериментов;
- использовать пакеты программ и сервисы обработки и представления данных, в том числе— статистической обработки;
- использовать методы машинного обучения при анализе данных; использовать представление о проблеме хранения и обработки больших данных;
- создавать многотабличные базы данных; работе с базами данных и справочными системами с помощью веб-интерфейса.

СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

10 класс – 140 часа

Введение. Информация и информационные процессы. Данные. (4 ч.)

Способы представления данных. Различия в представлении данных, предназначенных для хранения и обработки в автоматизированных компьютерных системах и предназначенных для восприятия человеком.

Математические основы информатики (38 ч.) Дискретные объекты

Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (примеры: построения оптимального пути между вершинами ориентированного ациклического графа; определения количества различных путей между вершинами).

Обход узлов дерева в глубину. Упорядоченные деревья (деревья, в которых упорядочены ребра, выходящие из одного узла).

Использование деревьев при решении алгоритмических задач (примеры: анализ работы

рекурсивных алгоритмов, разбор арифметических и логических выражений). Бинарное дерево. Использование деревьев при хранении данных.

Использование графов, деревьев, списков при описании объектов и процессов окружающего мира.

Тексты и кодирование. Передача данных

Знаки, сигналы и символы. Знаковые системы.

Равномерные и неравномерные коды. Префиксные коды. Условие Фано. *Обратное условие Фано*.

Системы счисления

Свойства позиционной записи числа: количество цифр в записи, признак делимости числа на основание системы счисления.

Алгоритм перевода десятичной записи числа в запись в позиционной системе с заданным основанием. Алгоритмы построения записи числа в позиционной системе счисления с заданным основанием и вычисления числа по строке, содержащей запись этого числа в позиционной системе счисления с заданным основанием.

Арифметические действия в позиционных системах счисления.

Краткая и развернутая форма записи смешанных чисел в позиционных системах счисления. Перевод смешанного числа в позиционную систему счисления с заданным основанием.

Представление целых и вещественных чисел в памяти компьютера. Компьютерная арифметика.

Дискретизация

Измерения и дискретизация. Частота и разрядность измерений. Универсальность дискретного представления информации.

Дискретное представление звуковых данных. Многоканальная запись. Размер файла, полученного в результате записи звука.

Дискретное представление статической и динамической графической информации.

Сжатие данных при хранении графической и звуковой информации.

Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики

Операции «импликация», «эквиваленция». Логические функции.

Законы алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений. Логические уравнения.

Построение логического выражения с данной таблицей истинности. Дизъюнктивная нормальная форма. Конъюнктивная нормальная форма.

Логические элементы компьютеров. Построение схем из базовых логических элементов.

Информационно-коммуникационные технологии и их использование для анализа данных (32 ч.)

Аппаратное и программное обеспечение компьютера

Аппаратное обеспечение компьютеров. Персональный компьютер.

Многопроцессорные системы. *Суперкомпьютеры*. *Распределенные вычислительные системы и обработка больших данных*. Мобильные цифровые устройства и их роль в коммуникациях. *Встроенные компьютеры*. *Микроконтроллеры*. *Роботизированные производства*.

Соответствие конфигурации компьютера решаемым задачам. Тенденции развития аппаратного обеспечения компьютеров.

Программное обеспечение (ПО) компьютеров и компьютерных систем. Классификация программного обеспечения. Многообразие операционных систем, их функции. Программное обеспечение мобильных устройств.

Модель информационной системы «клиент-сервер». Распределенные модели построения информационных систем. Использование облачных технологий обработки данных в крупных информационных системах.

Инсталляция и деинсталляция программного обеспечения. *Системное администрирование*.

Тенденции развития компьютеров. Квантовые вычисления.

Техника безопасности и правила работы на компьютере. Гигиена, эргономика, ресурсосбережение, технологические требования при эксплуатации компьютерного рабочего места. *Проектирование автоматизированного рабочего места в соответствии с иелями его использования*.

Применение специализированных программ для обеспечения стабильной работы средств ИКТ. Технология проведения профилактических работ над средствами ИКТ: диагностика неисправностей.

Подготовка текстов и демонстрационных материалов

Технологии создания текстовых документов. Вставка графических объектов, таблиц. Использование готовых шаблонов и создание собственных.

Средства поиска и замены. Системы проверки орфографии и грамматики. Нумерация страниц. Разработка гипертекстового документа: определение структуры документа, автоматическое формирование списка иллюстраций, сносок и цитат, списка используемой литературы и таблиц. Библиографическое описание документов. Коллективная работа с документами. Рецензирование текста.

Средства создания и редактирования математических текстов.

Технические средства ввода текста. Распознавание текста. *Распознавание устной речи. Компьютерная верстка текста. Настольно-издательские системы.*

Работа с аудиовизуальными данными

Технические средства ввода графических изображений. Кадрирование изображений. Цветовые модели. Коррекция изображений. Работа с многослойными изображениями. Работа с векторными графическими объектами. Группировка и трансформация объектов.

Технологии ввода и обработки звуковой и видеоинформации.

Работа в информационном пространстве (14 ч.)

Компьютерные сети

Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы. Задачи системного администрирования компьютеров и компьютерных сетей.

Интернет. Адресация в сети Интернет (IP-адреса, маски подсети). Система доменных имен.

Технология WWW. Браузеры.

Деятельность в сети Интернет

Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов.

Другие виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей и т.п.); интернет-торговля; бронирование билетов и гостиниц и т.п. Облачные версии прикладных программных систем.

Новые возможности и перспективы развития Интернета: мобильность, облачные технологии, виртуализация, социальные сервисы, доступность. *Технологии «Интернета вещей»*. *Развитие технологий распределенных вычислений*.

Алгоритмы и элементы программирования (39 ч.)

Алгоритмы и структуры данных

Алгоритмы исследования элементарных функций, в частности – точного и приближенного решения квадратного уравнения с целыми и вещественными коэффициентами, определения экстремумов квадратичной функции на отрезке.

Алгоритмы анализа и преобразования записей чисел в позиционной системе счисления.

Алгоритмы, связанные с делимостью целых чисел. Алгоритм Евклида для определения НОД двух натуральных чисел.

Алгоритмы линейной (однопроходной) обработки последовательности чисел без

использования дополнительной памяти, зависящей от длины последовательности (вычисление максимума, суммы; линейный поиск и т.п.). Обработка элементов последовательности, удовлетворяющих определенному условию (вычисление суммы заданных элементов, их максимума и т.п.).

Алгоритмы обработки массивов. Примеры: перестановка элементов данного одномерного массива в обратном порядке; циклический сдвиг элементов массива; заполнение двумерного числового массива по заданным правилам; поиск элемента в двумерном массиве; вычисление максимума и суммы элементов двумерного массива. Вставка и удаление элементов в массиве.

Рекурсивные алгоритмы, в частности: нахождение натуральной и целой степени заданного ненулевого вещественного числа; вычисление факториалов; вычисление n-го элемента рекуррентной последовательности (например, последовательности Фибоначчи). Построение и анализ дерева рекурсивных вызовов. Возможность записи рекурсивных алгоритмов без явного использования рекурсии.

Сортировка одномерных массивов. Квадратичные алгоритмы сортировки (пример: сортировка пузырьком). Слияние двух отсортированных массивов в один без использования сортировки.

Алгоритмы анализа отсортированных массивов. Рекурсивная реализация сортировки массива на основе слияния двух его отсортированных фрагментов.

Алгоритмы анализа символьных строк, в том числе: подсчет количества появлений символа в строке; разбиение строки на слова по пробельным символам; поиск подстроки внутри данной строки; замена найденной подстроки на другую строку.

Построение графика функции, заданной формулой, программой или таблицей значений.

Работа в информационном пространстве (8 ч.) Информационная безопасность

Средства защиты информации в автоматизированных информационных системах (АИС), компьютерных сетях и компьютерах. Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности АИС. Компьютерные вирусы и вредоносные программы. Использование антивирусных средств.

Электронная подпись, сертифицированные сайты и документы. Правовые нормы использования компьютерных программ и работы в Интернете. Законодательство РФ в области программного обеспечения.

Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием ИКТ. Правовое обеспечение информационной безопасности.

Повторение, подготовка к итоговой контрольной работе. (2 ч.) Итоговая контрольная работа за курс 10 класса (2 ч.) Повторение и обобщение материала. (1 ч.)

11 класс – 136 часа

Математические основы информатики (10 ч.)

Тексты и кодирование. Передача данных

Алгоритмы декодирования при использовании префиксных кодов.

Сжатие данных. Учет частотности символов при выборе неравномерного кода. Оптимальное кодирование Хаффмана. Использование программ-архиваторов. Алгоритм LTW

Передача данных. Источник, приемник, канал связи, сигнал, кодирующее и декодирующее устройства.

Пропускная способность и помехозащищенность канала связи. Кодирование сообщений в современных средствах передачи данных.

Искажение информации при передаче по каналам связи. Коды с возможностью обнаружения и исправления ошибок.

Способы защиты информации, передаваемой по каналам связи. Криптография (алгоритмы шифрования). Стеганография.

Введение. Информация и информационные процессы. Данные. (5 ч.)

Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Информационное взаимодействие в системе, управление. Разомкнутые и замкнутые системы управления. Математическое и компьютерное моделирование систем управления.

Работа в информационном пространстве. (7 ч.) Социальная информатика

Социальные сети — организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Проблема подлинности полученной информации. Государственные электронные сервисы и услуги. Мобильные приложения. Открытые образовательные ресурсы. Информационная культура. Информационные пространства коллективного взаимодействия. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве.

Стандартизация и стандарты в сфере информатики и ИКТ докомпьютерной эры (запись чисел, алфавитов национальных языков, библиотечного и издательского дела и др.) и компьютерной эры (языки программирования).

Алгоритмы и элементы программирования. (7 ч.)

Математическое моделирование

Практическая работа с компьютерной моделью по выбранной теме. Проведение вычислительного эксперимента. Анализ достоверности (правдоподобия) результатов компьютерного эксперимента.

Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики).

Математические основы информатики. (4 ч.)

Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики

Дискретные игры двух игроков с полной информацией. Выигрышные стратегии.

Информационно-коммуникационные технологии и их использование для анализа данных. (6 ч.)

Системы искусственного интеллекта и машинное обучение

Машинное обучение — решение задач распознавания, классификации и предсказания. Искусственный интеллект. Анализ данных с применением методов машинного обучения. Экспертные и рекомендательные системы.

Большие данные в природе и технике (геномные данные, результаты физических экспериментов, интернет-данные, в частности данные социальных сетей). Технологии их обработки и хранения.

Алгоритмы и элементы программирования. (12 ч.)

Математическое моделирование

Построение математических моделей для решения практических задач.

Имитационное моделирование. Моделирование систем массового обслуживания.

Использование дискретизации и численных методов в математическом моделировании непрерывных процессов.

Использование сред имитационного моделирования (виртуальных лабораторий) для проведения компьютерного эксперимента в учебной деятельности.

Компьютерный (виртуальный) и материальный прототипы изделия. Использование учебных систем автоматизированного проектирования.

Информационно-коммуникационные технологии и их использование для анализа данных. (20 ч.)

Электронные (динамические) таблицы

Технология обработки числовой информации. Ввод и редактирование данных. Автозаполнение. Форматирование ячеек. Стандартные функции. Виды ссылок в формулах. Фильтрация и сортировка данных в диапазоне или таблице. Коллективная работа с данными. Подключение к внешним данным и их импорт.

Решение вычислительных задач из различных предметных областей.

Компьютерные средства представления и анализа данных. Визуализация данных.

Базы данных

Понятие и назначение базы данных (далее – БД). Классификация БД. Системы управления БД (СУБД). Таблицы. Запись и поле. Ключевое поле. Типы данных. Запрос. Типы запросов. Запросы с параметрами. Сортировка. Фильтрация. Вычисляемые поля. Формы. Отчеты.

Многотабличные БД. Связи между таблицами. Нормализация.

Работа в информационном пространстве. (10 ч.)

Компьютерные сети

Веб-сайт. Страница. Взаимодействие веб-страницы с сервером. Язык HTML. Динамические страницы.

Разработка веб-сайтов. Язык HTML, каскадные таблицы стилей (CSS). Динамический HTML. Размешение веб-сайтов.

Использование сценариев на языке Javascript. Формы. Понятие о серверных языках программирования.

Сетевое хранение данных. Облачные сервисы.

Алгоритмы и элементы программирования. (39 ч.)

Алгоритмы и структуры данных

Алгоритмы приближенного решения уравнений на данном отрезке, например, методом деления отрезка пополам. Алгоритмы приближенного вычисления длин и площадей, в том числе: приближенное вычисление длины плоской кривой путем аппроксимации ее ломаной; приближенный подсчет методом трапеций площади под графиком функции, заданной формулой, программой или таблицей значений. Приближенное вычисление площади фигуры методом Монте-Карло. Построение траекторий, заданных разностными схемами. Решение задач оптимизации. Алгоритмы вычислительной геометрии. Вероятностные алгоритмы.

Сохранение и использование промежуточных результатов. Метод динамического программирования.

Представление о структурах данных. Примеры: списки, словари, деревья, очереди. *Хэш-таблицы*.

Языки программирования

Подпрограммы (процедуры, функции). Параметры подпрограмм. Рекурсивные процедуры и функции.

Логические переменные. Символьные и строковые переменные. Операции над строками.

Двумерные массивы (матрицы). Многомерные массивы.

Средства работы с данными во внешней памяти. Файлы.

Подробное знакомство с одним из универсальных процедурных языков программирования. Запись алгоритмических конструкций и структур данных в выбранном языке программирования. Обзор процедурных языков программирования.

Представление о синтаксисе и семантике языка программирования.

Понятие о непроцедурных языках программирования и парадигмах программирования. Изучение второго языка программирования.

Разработка программ

Этапы решения задач на компьютере.

Структурное программирование. Проверка условия выполнения цикла до начала выполнения тела цикла и после выполнения тела цикла: постусловие и предусловие цикла. Инвариант цикла.

Методы проектирования программ «сверху вниз» и «снизу вверх». Разработка программ, использующих подпрограммы.

Библиотеки подпрограмм и их использование.

Интегрированная среда разработки программы на выбранном языке программирования. Пользовательский интерфейс интегрированной среды разработки программ.

Понятие об объектно-ориентированном программировании. Объекты и классы. Инкапсуляция, наследование, полиморфизм.

Среды быстрой разработки программ. Графическое проектирование интерфейса пользователя. Использование модулей (компонентов) при разработке программ.

Элементы теории алгоритмов

Формализация понятия алгоритма. Машина Тьюринга — пример абстрактной универсальной вычислительной модели. Тезис Чёрча—Тьюринга.

Другие универсальные вычислительные модели (пример: машина Поста). Универсальный алгоритм. Вычислимые и невычислимые функции. Проблема остановки и ее неразрешимость.

Абстрактные универсальные порождающие модели (пример: грамматики).

Сложность вычисления: количество выполненных операций, размер используемой памяти; их зависимость от размера исходных данных. Сложность алгоритма сортировки слиянием (MergeSort).

Примеры задач анализа алгоритмов: определение входных данных, при которых алгоритм дает указанный результат; определение результата алгоритма без его полного пошагового выполнения.

Доказательство правильности программ.

Информационно-коммуникационные технологии и их использование для анализа данных. (12 ч.)

Работа с аудиовизуальными данными

Технологии цифрового моделирования и проектирования новых изделий. Системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Аддитивные технологии (3D-печать).

Подготовка и выполнение исследовательского проекта

Технология выполнения исследовательского проекта: постановка задачи, выбор методов исследования, составление проекта и плана работ, подготовка исходных данных, проведение исследования, формулировка выводов, подготовка отчета. Верификация (проверка надежности и согласованности) исходных данных и валидация (проверка достоверности) результатов исследования.

Статистическая обработка данных. Обработка результатов эксперимента.

Подготовка к итоговой контрольной работе. (1 ч.)

Итоговая контрольная работа за курс информатики среднего общего образования. (2ч.)

Повторение и обобщение материала. (1 ч.)

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ С УКАЗАНИЕМ КОЛИЧЕСТВА ЧАСОВ, ОТВОДИМЫХ НА ОСВОЕНИЕ КАЖДОЙ ТЕМЫ

10 класс

урока Введент 1 2 3	ие. Информация и информационные процессы. Данные Способы представления данных.	часов 4
1 2		4
2	Способы представления данных.	
	•	1
3	Способы представления данных.	1
1	Различия в представлении данных, предназначенных для хранения и	1
	обработки в автоматизированных компьютерных системах и	
	предназначенных для восприятия человеком.	
4	Различия в представлении данных, предназначенных для хранения и	1
	обработки в автоматизированных компьютерных системах и	
	предназначенных для восприятия человеком.	
	атические основы информатики	38
	тные объекты	5
5	Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (примеры: построения оптимального пути между вершинами ориентированного ациклического графа; определения количества различных путей между вершинами).	1
6	Обход узлов дерева в глубину. Упорядоченные деревья (деревья, в которых упорядочены ребра, выходящие из одного узла).	1
7	Использование деревьев при решении алгоритмических задач (примеры: анализ работы рекурсивных алгоритмов, разбор	1
	арифметических и логических выражений).	
8	Бинарное дерево. Использование деревьев при хранении данных.	1
9	Использование графов, деревьев, списков при описании объектов и	1
	процессов окружающего мира.	1
Тексты	и и кодирование. Передача данных	4
10	Знаки, сигналы и символы. Знаковые системы.	1
11	Равномерные и неравномерные коды.	1
12	Префиксные коды.	1
13	Условие Фано. Обратное условие Фано.	1
L	ны счисления	8
	Свойства позиционной записи числа: количество цифр в записи, признак делимости числа на основание системы счисления.	
15	Алгоритм перевода десятичной записи числа в запись в позиционной системе с заданным основанием.	1
16	Алгоритмы построения записи числа в позиционной системе счисления с заданным основанием и вычисления числа по строке, содержащей запись этого числа в позиционной системе счисления с заданным основанием.	1
17	Арифметические действия в позиционных системах счисления.	1
18	Краткая и развернутая форма записи смешанных чисел в позиционных системах счисления.	1
19	Перевод смешанного числа в позиционную систему счисления с заданным основанием.	1
20	Представление целых и вещественных чисел в памяти компьютера.	1
21	Компьютерная арифметика.	1
	тизация	7
22	Измерения и дискретизация. Частота и разрядность измерений.	1
23	Универсальность дискретного представления информации.	1

24	Дискретное представление звуковых данных. Многоканальная запись. Размер файла, полученного в результате записи звука.	1
25	Дискретное представление звуковых данных. Многоканальная запись. Размер файла, полученного в результате записи звука.	1
26	Дискретное представление статической и динамической графической информации.	1
27	Дискретное представление статической и динамической графической информации.	1
28	Сжатие данных при хранении графической и звуковой информации.	1
	нты комбинаторики, теории множеств и математической логики	12
29	Операции «импликация», «эквиваленция».	1
30	Логические функции.	1
31	Законы алгебры логики.	1
32	Эквивалентные преобразования логических выражений.	1
33	Эквивалентные преобразования логических выражений.	1
34	Логические уравнения.	1
35	Логические уравнения.	1
36	Построение логического выражения с данной таблицей истинности.	1
37	Дизъюнктивная нормальная форма.	1
38	Конъюнктивная нормальная форма.	1
39	Логические элементы компьютеров.	1
40	Построение схем из базовых логических элементов.	1
41-42	Контрольная работа №1 «Математические основы информатики»	2
	омационно-коммуникационные технологии и их использование для	32
	ва данных	32
	атное и программное обеспечение компьютера	13
43	Аппаратное обеспечение компьютеров. Персональный компьютер.	1
44	Многопроцессорные системы. Суперкомпьютеры. Распределенные	1
	вычислительные системы и обработка больших данных.	-
45	Мобильные цифровые устройства и их роль в коммуникациях.	1
46	Встроенные компьютеры. Микроконтроллеры. Роботизированные	1
	производства.	
47	Соответствие конфигурации компьютера решаемым задачам.	1
	Тенденции развития аппаратного обеспечения компьютеров.	
48	Программное обеспечение (ПО) компьютеров и компьютерных систем.	1
	Классификация программного обеспечения.	
49	Многообразие операционных систем, их функции. Программное обеспечение мобильных устройств.	1
50	Модель информационной системы «клиент-сервер». Распределенные модели построения информационных систем. Использование облачных технологий обработки данных в крупных информационных системах.	1
51	Инсталляция и деинсталляция программного обеспечения. Системное администрирование.	1
52	Тенденции развития компьютеров. Квантовые вычисления.	1
53	Техника безопасности и правила работы на компьютере. Гигиена,	1
	эргономика, ресурсосбережение, технологические требования при эксплуатации компьютерного рабочего места.	
54	Проектирование автоматизированного рабочего места в соответствии с целями его использования.	1
55	Применение специализированных программ для обеспечения стабильной работы средств ИКТ. Технология проведения профилактических работ над средствами ИКТ: диагностика неисправностей.	1

	говка текстов и демонстрационных материалов	8
56	Технологии создания текстовых документов. Вставка графических	1
	объектов, таблиц.	
57	Использование готовых шаблонов и создание собственных.	1
58	Средства поиска и замены. Системы проверки орфографии и грамматики.	1
59	Нумерация страниц. Разработка гипертекстового документа: определение структуры документа, автоматическое формирование списка иллюстраций, сносок и цитат, списка используемой литературы и таблиц. Библиографическое описание документов.	1
60	Коллективная работа с документами. Рецензирование текста.	1
61	Средства создания и редактирования математических текстов.	1
62	Технические средства ввода текста. Распознавание текста.	1
	Распознавание устной речи.	
63	Компьютерная верстка текста. Настольно-издательские системы.	1
Работа	с аудиовизуальными данными	9
64	Технические средства ввода графических изображений.	1
65	Цветовые модели.	1
66	Кадрирование изображений. Коррекция изображений.	1
67	Работа с многослойными изображениями.	1
68	Работа с многослойными изображениями.	1
69	Работа с векторными графическими объектами.	1
70	Группировка и трансформация объектов.	1
71	Технологии ввода и обработки звуковой и видеоинформации.	1
72	Технологии ввода и обработки звуковой и видеоинформации.	1
73-74	Контрольная работа №2 «Информационно-коммуникационные	2
13-17	технологии и их использование для анализа данных»	4
Работа	в информационном пространстве	14
	ютерные сети	6
TZUMITI		
		1
75	Принципы построения компьютерных сетей.	1
75 76	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы.	1
75 76 77	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия.	1 1
75 76	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы. Задачи системного	1
75 76 77 78	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы. Задачи системного администрирования компьютеров и компьютерных сетей.	1 1 1 1
75 76 77	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы. Задачи системного	1 1
75 76 77 78	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы. Задачи системного администрирования компьютеров и компьютерных сетей. Интернет. Адресация в сети Интернет (IP-адреса, маски подсети).	1 1 1 1
75 76 77 78 79	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы. Задачи системного администрирования компьютеров и компьютерных сетей. Интернет. Адресация в сети Интернет (IP-адреса, маски подсети). Система доменных имен. Технология WWW. Браузеры.	1 1 1 1
75 76 77 78 79	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы. Задачи системного администрирования компьютеров и компьютерных сетей. Интернет. Адресация в сети Интернет (IP-адреса, маски подсети). Система доменных имен. Технология WWW. Браузеры. Выность в сети Интернет Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование	1 1 1 1 1
75 76 77 78 79 80 Деятел 81	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы. Задачи системного администрирования компьютеров и компьютерных сетей. Интернет. Адресация в сети Интернет (IP-адреса, маски подсети). Система доменных имен. Технология WWW. Браузеры. выность в сети Интернет Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов.	1 1 1 1 1 6
75 76 77 78 79 80 Деятел 81	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы. Задачи системного администрирования компьютеров и компьютерных сетей. Интернет. Адресация в сети Интернет (IP-адреса, маски подсети). Система доменных имен. Технология WWW. Браузеры. Технология WWW. Браузеры. Выность в сети Интернет Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов. Другие виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета.	1 1 1 1 1 6 1
75 76 77 78 79 80 Деятел 81	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы. Задачи системного администрирования компьютеров и компьютерных сетей. Интернет. Адресация в сети Интернет (IP-адреса, маски подсети). Система доменных имен. Технология WWW. Браузеры. ньность в сети Интернет Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов. Другие виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных)	1 1 1 1 1 6 1
75 76 77 78 79 80 Деятел 81	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы. Задачи системного администрирования компьютеров и компьютерных сетей. Интернет. Адресация в сети Интернет (IP-адреса, маски подсети). Система доменных имен. Технология WWW. Браузеры. выность в сети Интернет Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов. Другие виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей и т.п.);	1 1 1 1 1 6 1
75 76 77 78 79 80 Деятел 81 82 83	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы. Задачи системного администрирования компьютеров и компьютерных сетей. Интернет. Адресация в сети Интернет (IP-адреса, маски подсети). Система доменных имен. Технология WWW. Браузеры. вность в сети Интернет Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов. Другие виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей и т.п.); интернет-торговля; бронирование билетов и гостиниц и т.п.	1 1 1 1 1 6 1
75 76 77 78 79 80 Деятел 81 82 83	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы. Задачи системного администрирования компьютеров и компьютерных сетей. Интернет. Адресация в сети Интернет (IP-адреса, маски подсети). Система доменных имен. Технология WWW. Браузеры. выность в сети Интернет Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов. Другие виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей и т.п.); интернет-торговля; бронирование билетов и гостиниц и т.п.	1 1 1 1 1 1 6 1 1 1 1 1 1 1
75 76 77 78 79 80 Деятел 81 82 83	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы. Задачи системного администрирования компьютеров и компьютерных сетей. Интернет. Адресация в сети Интернет (IP-адреса, маски подсети). Система доменных имен. Технология WWW. Браузеры. вность в сети Интернет Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов. Другие виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей и т.п.); интернет-торговля; бронирование билетов и гостиниц и т.п. Облачные версии прикладных программных систем. Новые возможности и перспективы развития Интернета: мобильность, облачные технологии, виртуализация, социальные сервисы,	1 1 1 1 1 6 1
75 76 77 78 79 80 Деятел 81 82 83	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы. Задачи системного администрирования компьютеров и компьютерных сетей. Интернет. Адресация в сети Интернет (IP-адреса, маски подсети). Система доменных имен. Технология WWW. Браузеры. вность в сети Интернет Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов. Другие виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей и т.п.); интернет-торговля; бронирование билетов и гостиниц и т.п. Облачные версии прикладных программных систем. Новые возможности и перспективы развития Интернета: мобильность, облачные технологии, виртуализация, социальные сервисы, доступность. Технологии «Интернета вещей». Развитие технологий распределенных	1 1 1 1 1 1 6 1 1 1 1 1 1 1
75 76 77 78 79 80 Деятел 81 82 83	Принципы построения компьютерных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Проводные и беспроводные телекоммуникационные каналы. Сетевые протоколы. Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы. Задачи системного администрирования компьютеров и компьютерных сетей. Интернет. Адресация в сети Интернет (IP-адреса, маски подсети). Система доменных имен. Технология WWW. Браузеры. вность в сети Интернет Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов. Другие виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей и т.п.); интернет-торговля; бронирование билетов и гостиниц и т.п. Облачные версии прикладных программных систем. Новые возможности и перспективы развития Интернета: мобильность, облачные технологии, виртуализация, социальные сервисы, доступность.	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

	итмы и элементы программирования	39
	итмы и структуры данных	37
89	Алгоритмы исследования элементарных функций, в частности –	1
	точного и приближенного решения квадратного уравнения с целыми и	
	вещественными коэффициентами, определения экстремумов	
00	квадратичной функции на отрезке.	1
90	Алгоритмы исследования элементарных функций, в частности –	1
	точного и приближенного решения квадратного уравнения с целыми и	
	вещественными коэффициентами, определения экстремумов	
0.1	квадратичной функции на отрезке.	1
91	Алгоритмы анализа и преобразования записей чисел в позиционной	1
02	системе счисления.	1
92	Алгоритмы анализа и преобразования записей чисел в позиционной	1
02	системе счисления.	1
93	Алгоритмы, связанные с делимостью целых чисел.	1
94	Алгоритмы, связанные с делимостью целых чисел.	1
95	Алгоритм Евклида для определения НОД двух натуральных чисел.	1
96	Алгоритм Евклида для определения НОД двух натуральных чисел.	1
97	Алгоритмы линейной (однопроходной) обработки последовательности	1
	чисел без использования дополнительной памяти, зависящей от длины	
00	последовательности (вычисление максимума).	1
98	Алгоритмы линейной (однопроходной) обработки последовательности	1
	чисел без использования дополнительной памяти, зависящей от длины	
00	последовательности (вычисление суммы).	1
99	Алгоритмы линейной (однопроходной) обработки последовательности	1
	чисел без использования дополнительной памяти, зависящей от длины	
100	последовательности (линейный поиск и т.п.).	1
100	Обработка элементов последовательности, удовлетворяющих	1
101	определенному условию (вычисление суммы заданных элементов). Обработка элементов последовательности, удовлетворяющих	1
101		1
102	определенному условию (вычисление максимума и т.п.). Алгоритмы обработки массивов. Перестановка элементов данного	1
102		1
103	одномерного массива в обратном порядке.	1
103	Алгоритмы обработки массивов. Циклический сдвиг элементов массива.	1
104		1
104	Алгоритмы обработки массивов. Заполнение двумерного числового	1
105	массива по заданным правилам.	1
105 106	Алгоритмы обработки массивов. Поиск элемента в двумерном массиве.	1
100	Алгоритмы обработки массивов. Вычисление максимума и суммы	1
107	элементов двумерного массива.	1
10/	Алгоритмы обработки массивов. Вычисление максимума и суммы	1
108	элементов двумерного массива. Вставка и удаление элементов в массиве.	1
108	Рекурсивные алгоритмы. Нахождение натуральной и целой степени	1
107	1	1
110	заданного ненулевого вещественного числа.	1
110	Рекурсивные алгоритмы. Нахождение натуральной и целой степени	1
111	заданного ненулевого вещественного числа.	1
	Рекурсивные алгоритмы. Вычисление факториалов.	_
112	Рекурсивные алгоритмы. Вычисление п-го элемента рекуррентной	1
112	последовательности (например, последовательности Фибоначчи).	1
113	Построение и анализ дерева рекурсивных вызовов.	1
114	Возможность записи рекурсивных алгоритмов без явного	1

139 140	Повторение и обобщение материала	1
138-	Итоговая контрольная работа за курс 10 класса	2
137	Повторение, подготовка к итоговой контрольной работе.	1
136	Повторение, подготовка к итоговой контрольной работе.	1
135	Правовое обеспечение информационной безопасности.	1
134	Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием ИКТ.	1
133	Законодательство РФ в области программного обеспечения.	1
132	Правовые нормы использования компьютерных программ и работы в Интернете.	1
131	Электронная подпись, сертифицированные сайты и документы.	1
130	Компьютерные вирусы и вредоносные программы. Использование антивирусных средств.	1
129	Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности АИС.	1
128	Средства защиты информации в автоматизированных информационных системах (АИС), компьютерных сетях и компьютерах.	1
	рмационная безопасность	8
	а в информационном пространстве	8
120-	Контрольная работа №4 «Алгоритмы и элементы программирования»	4
126-	таблицей значений.	2
125	таблицей значений. Построение графика функции, заданной формулой, программой или	1
124	другую строку. Построение графика функции, заданной формулой, программой или	1
123	Алгоритмы анализа символьных строк. Замена найденной подстроки на	1
122	Алгоритмы анализа символьных строк. Поиск подстроки внутри данной строки.	1
121	Алгоритмы анализа символьных строк. Разбиение строки на слова по пробельным символам.	1
120	Алгоритмы анализа символьных строк. Подсчет количества появлений символа в строке.	1
119	Рекурсивная реализация сортировки массива на основе слияния двух его отсортированных фрагментов.	1
118	Алгоритмы анализа отсортированных массивов.	1
117	Слияние двух отсортированных массивов в один без использования сортировки.	1
116	Квадратичные алгоритмы сортировки (пример: сортировка пузырьком).	1
11/	To	4

11 класс – 136 часа

№	Тема	Кол-во
урока		
Матем	атические основы информатики	10
Тексть	и и кодирование. Передача данных	10
1	Алгоритмы декодирования при использовании префиксных кодов.	1
2	Сжатие данных. Учет частотности символов при выборе	1
	неравномерного кода.	
3	Оптимальное кодирование Хаффмана.	1
4	Алгоритм LZW. Использование программ-архиваторов.	1
5	Передача данных. Источник, приемник, канал связи, сигнал,	1

	конирудонная и паконирудонная устройства	
6	кодирующее и декодирующее устройства.	1
7	Пропускная способность и помехозащищенность канала связи.	
	Кодирование сообщений в современных средствах передачи данных.	1
8	Искажение информации при передаче по каналам связи. Коды с	1
0	возможностью обнаружения и исправления ошибок.	1
9	Способы защиты информации, передаваемой по каналам связи.	1
10	Криптография (алгоритмы шифрования). Стеганография.	1
	ние. Информация и информационные процессы. Данные	5
11	Системы. Компоненты системы и их взаимодействие.	1
12	Информационное взаимодействие в системе, управление.	1
13	Разомкнутые и замкнутые системы управления.	1
14	Математическое и компьютерное моделирование систем управления.	1
15	Математическое и компьютерное моделирование систем управления.	1
	а в информационном пространстве	7
	альная информатика	7
16	Социальные сети – организация коллективного взаимодействия и обмена данными.	1
17	Проблема подлинности полученной информации.	1
18	Государственные электронные сервисы и услуги.	1
19	Мобильные приложения. Открытые образовательные ресурсы.	1
20	Информационная культура. Информационные пространства коллективного взаимодействия.	1
21	Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве.	1
22	Стандартизация и стандарты в сфере информатики и ИКТ	1
	докомпьютерной эры (запись чисел, алфавитов национальных языков,	
	библиотечного и издательского дела и др.) и компьютерной эры (языки	
	программирования).	
Алгој	оитмы и элементы программирования	7
	матическое моделирование	7
23	Практическая работа с компьютерной моделью по выбранной теме.	1
24	Практическая работа с компьютерной моделью по выбранной теме.	1
25	Проведение вычислительного эксперимента.	1
26	Проведение вычислительного эксперимента.	1
27	Анализ достоверности (правдоподобия) результатов компьютерного	1
	эксперимента.	
28	Представление результатов моделирования в виде, удобном для	1
	восприятия человеком.	
29	Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики).	1
	матические основы информатики	4
	енты комбинаторики, теории множеств и математической логики	4
30	Дискретные игры двух игроков с полной информацией.	1
31	Дискретные игры двух игроков с полной информацией.	1
32	Выигрышные стратегии.	1
33	Выигрышные стратегии.	1
	рмационно-коммуникационные технологии и их использование для	6
-	рмационно-коммуникационные технологии и их использование для	U
	емы искусственного интеллекта и машинное обучение	6
34	Машинное обучение – решение задач распознавания, классификации и	1
J4		1
35	предсказания.	1
	Искусственный интеллект.	1
36	Анализ данных с применением методов машинного обучения. Экспертные и рекомендательные системы.	1
37		1

Работ	a D HIIWVDMannviilium HDVC i Danc i DC	10
D -	та в информационном пространстве	10
, 1	технологии и их использование для анализа данных»	•
71	Контрольная работа №2 «Информационно-коммуникационные	1
70	Многотабличные БД. Связи между таблицами. <i>Нормализация</i> .	1
69	Формы. Отчеты.	1
68	Сортировка. Фильтрация. Вычисляемые поля.	1
67	Запрос. Типы запросов. Запросы с параметрами.	1
66	Типы данных.	1
65	Системы управления баз данных (СУБД). Таблицы. Запись и поле. Ключевое поле.	1
63 64	Классификация баз данных.	1
62	Понятие и назначение базы данных.	1
	Данных	9
Г	Визуализация данных.	0
61	Компьютерные средства представления и анализа данных.	1
60	Решение вычислительных задач из различных предметных областей.	1
59	Подключение к внешним данным и их импорт.	1
58	Коллективная работа с данными.	1
57	Фильтрация и сортировка данных в диапазоне или таблице.	1
56	Виды ссылок в формулах.	1
55	Стандартные функции.	1
54	Автозаполнение. Форматирование ячеек.	1
53	Ввод и редактирование данных.	1
52	Технология обработки числовой информации.	1
Элек	гронные (динамические) таблицы	10
_	іза данных	
Инфо	рмационно-коммуникационные технологии и их использование для	20
51	Контрольная работа №1 «Алгоритмы и элементы программирования»	1
50	Использование учебных систем автоматизированного проектирования.	1
49	Использование учебных систем автоматизированного проектирования.	1
48	Компьютерный (виртуальный) и материальный прототипы изделия.	1
47	Компьютерный (виртуальный) и материальный прототипы изделия.	1
46	Использование сред имитационного моделирования (виртуальных лабораторий) для проведения компьютерного эксперимента в учебной деятельности.	1
4.5	деятельности.	
45	Использование сред имитационного моделирования (виртуальных лабораторий) для проведения компьютерного эксперимента в учебной	1
15	моделировании непрерывных процессов.	1
44	Использование дискретизации и численных методов в математическом	1
43	Моделирование систем массового обслуживания.	1
42	Имитационное моделирование.	1
41	Построение математических моделей для решения практических задач.	1
40	Построение математических моделей для решения практических задач.	1
	матическое моделирование	12
Алгој	ритмы и элементы программирования	12
	социальных сетей). Технологии их обработки и хранения.	
	физических экспериментов, интернет-данные, в частности данные	
39	Большие данные в природе и технике (геномные данные, результаты	1
38	Экспертные и рекомендательные системы.	1

73	Язык НТМL.	1
74	Динамические страницы.	1
75	Разработка веб-сайтов.	1
76	Язык HTML, каскадные таблицы стилей (CSS).	1
77	Динамический НТМL.	1
78	Размещение веб-сайтов.	1
79	Использование сценариев на языке Javascript. Формы.	1
80	Понятие о серверных языках программирования.	1
81	Сетевое хранение данных. Облачные сервисы.	1
	итмы и элементы программирования	39
	итмы и структуры данных	9
82	Алгоритмы приближенного решения уравнений на данном отрезке,	1
	например, методом деления отрезка пополам.	
83	Алгоритмы приближенного вычисления длин и площадей. Приближенное вычисление длины плоской кривой путем аппроксимации ее ломаной.	1
84	Алгоритмы приближенного вычисления длин и площадей. Приближенный подсчет методом трапеций площади под графиком функции, заданной формулой, программой или таблицей значений.	1
85	Приближенное вычисление площади фигуры методом Монте-Карло.	1
86	Построение траекторий, заданных разностными схемами.	1
87	<i>Решение задач оптимизации</i> . Сохранение и использование промежуточных результатов.	1
88	Алгоритмы вычислительной геометрии. Вероятностные алгоритмы.	1
89	Метод динамического программирования.	1
90	Представление о структурах данных. Примеры: списки, словари, деревья, очереди. <i>Хэш-таблицы</i> .	1
Языкі	и программирования	10
91	Подпрограммы (процедуры, функции). Параметры подпрограмм.	1
02		
92	Рекурсивные процедуры и функции.	1
92 93	Рекурсивные процедуры и функции. Логические переменные.	1
	Рекурсивные процедуры и функции. Логические переменные. Символьные и строковые переменные. Операции над строками.	
93	Логические переменные.	1
93 94	Логические переменные. Символьные и строковые переменные. Операции над строками.	1
93 94 95	Логические переменные. Символьные и строковые переменные. Операции над строками. Двумерные массивы (матрицы). <i>Многомерные массивы</i> . Средства работы с данными во внешней памяти. Файлы. Подробное знакомство с одним из универсальных процедурных языков	1 1 1
93 94 95 96	Логические переменные. Символьные и строковые переменные. Операции над строками. Двумерные массивы (матрицы). Многомерные массивы. Средства работы с данными во внешней памяти. Файлы. Подробное знакомство с одним из универсальных процедурных языков программирования. Запись алгоритмических конструкций и структур данных в выбранном	1 1 1 1
93 94 95 96 97	Логические переменные. Символьные и строковые переменные. Операции над строками. Двумерные массивы (матрицы). Многомерные массивы. Средства работы с данными во внешней памяти. Файлы. Подробное знакомство с одним из универсальных процедурных языков программирования. Запись алгоритмических конструкций и структур данных в выбранном языке программирования. Обзор процедурных языков программирования. Представление о	1 1 1 1 1
93 94 95 96 97	Логические переменные. Символьные и строковые переменные. Операции над строками. Двумерные массивы (матрицы). Многомерные массивы. Средства работы с данными во внешней памяти. Файлы. Подробное знакомство с одним из универсальных процедурных языков программирования. Запись алгоритмических конструкций и структур данных в выбранном языке программирования. Обзор процедурных языков программирования. Представление о синтаксисе и семантике языка программирования. Понятие о непроцедурных языках программирования и парадигмах	1 1 1 1 1
93 94 95 96 97 98 99	Логические переменные. Символьные и строковые переменные. Операции над строками. Двумерные массивы (матрицы). Многомерные массивы. Средства работы с данными во внешней памяти. Файлы. Подробное знакомство с одним из универсальных процедурных языков программирования. Запись алгоритмических конструкций и структур данных в выбранном языке программирования. Обзор процедурных языков программирования. Представление о синтаксисе и семантике языка программирования. Понятие о непроцедурных языках программирования и парадигмах программирования. Изучение второго языка программирования.	1 1 1 1 1 1
93 94 95 96 97 98 99 100 Pa3pa	Логические переменные. Символьные и строковые переменные. Операции над строками. Двумерные массивы (матрицы). Многомерные массивы. Средства работы с данными во внешней памяти. Файлы. Подробное знакомство с одним из универсальных процедурных языков программирования. Запись алгоритмических конструкций и структур данных в выбранном языке программирования. Обзор процедурных языков программирования. Представление о синтаксисе и семантике языка программирования. Понятие о непроцедурных языках программирования и парадигмах программирования. Изучение второго языка программирования.	1 1 1 1 1 1
93 94 95 96 97 98 99	Логические переменные. Символьные и строковые переменные. Операции над строками. Двумерные массивы (матрицы). Многомерные массивы. Средства работы с данными во внешней памяти. Файлы. Подробное знакомство с одним из универсальных процедурных языков программирования. Запись алгоритмических конструкций и структур данных в выбранном языке программирования. Обзор процедурных языков программирования. Представление о синтаксисе и семантике языка программирования. Понятие о непроцедурных языках программирования и парадигмах программирования. Изучение второго языка программирования.	1 1 1 1 1 1 1 1 9
93 94 95 96 97 98 99 100 Paspa (101	Погические переменные. Символьные и строковые переменные. Операции над строками. Двумерные массивы (матрицы). Многомерные массивы. Средства работы с данными во внешней памяти. Файлы. Подробное знакомство с одним из универсальных процедурных языков программирования. Запись алгоритмических конструкций и структур данных в выбранном языке программирования. Обзор процедурных языков программирования. Представление о синтаксисе и семантике языка программирования. Понятие о непроцедурных языках программирования и парадигмах программирования. Изучение второго языка программирования. ботка программ Этапы решения задач на компьютере. Структурное программирование. Проверка условия выполнения цикла до начала выполнения тела цикла и после выполнения тела цикла: постусловие и предусловие цикла. Инвариант цикла.	1 1 1 1 1 1 1 9
93 94 95 96 97 98 99 100 Paspa 101 102	Погические переменные. Символьные и строковые переменные. Операции над строками. Двумерные массивы (матрицы). Многомерные массивы. Средства работы с данными во внешней памяти. Файлы. Подробное знакомство с одним из универсальных процедурных языков программирования. Запись алгоритмических конструкций и структур данных в выбранном языке программирования. Обзор процедурных языков программирования. Представление о синтаксисе и семантике языка программирования. Понятие о непроцедурных языках программирования и парадигмах программирования. Изучение второго языка программирования. ботка программ Этапы решения задач на компьютере. Структурное программирование. Проверка условия выполнения цикла до начала выполнения тела цикла и после выполнения тела цикла: постусловие и предусловие цикла.	1 1 1 1 1 1 1 9 1
93 94 95 96 97 98 99 100 Paspa 101 102	Погические переменные. Символьные и строковые переменные. Операции над строками. Двумерные массивы (матрицы). Многомерные массивы. Средства работы с данными во внешней памяти. Файлы. Подробное знакомство с одним из универсальных процедурных языков программирования. Запись алгоритмических конструкций и структур данных в выбранном языке программирования. Обзор процедурных языков программирования. Представление о синтаксисе и семантике языка программирования. Понятие о непроцедурных языках программирования и парадигмах программирования. Изучение второго языка программирования. ботка программ Этапы решения задач на компьютере. Структурное программирование. Проверка условия выполнения цикла до начала выполнения тела цикла и после выполнения тела цикла: постусловие и предусловие цикла. Инвариант цикла. Методы проектирования программ «сверху вниз» и «снизу вверх». Разработка программ, использующих подпрограммы.	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
93 94 95 96 97 98 99 100 Pa3pa 101 102	Погические переменные. Символьные и строковые переменные. Операции над строками. Двумерные массивы (матрицы). Многомерные массивы. Средства работы с данными во внешней памяти. Файлы. Подробное знакомство с одним из универсальных процедурных языков программирования. Запись алгоритмических конструкций и структур данных в выбранном языке программирования. Обзор процедурных языков программирования. Представление о синтаксисе и семантике языка программирования. Понятие о непроцедурных языках программирования и парадигмах программирования. Изучение второго языка программирования. ботка программ Этапы решения задач на компьютере. Структурное программирование. Проверка условия выполнения цикла до начала выполнения тела цикла и после выполнения тела цикла: постусловие и предусловие цикла. Инвариант цикла. Методы проектирования программ «сверху вниз» и «снизу вверх».	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

107	среды разработки программ.	
/	Понятие об объектно-ориентированном программировании. Объекты и	1
107		1
108	классы. <i>Инкапсуляция, наследование, полиморфизм</i> . Среды быстрой разработки программ. Графическое проектирование	1
108	интерфейса пользователя.	1
100		1
109	Использование модулей (компонентов) при разработке программ.	1
	нты теории алгоритмов	9
110	Формализация понятия алгоритма. Машина Тьюринга — пример абстрактной универсальной вычислительной модели. Тезис Чёрча— Тьюринга.	1
111	Другие универсальные вычислительные модели (пример: машина Поста).	1
112	Универсальный алгоритм. Вычислимые и невычислимые функции. Проблема остановки и ее неразрешимость.	1
113	Абстрактные универсальные порождающие модели (пример: грамматики).	1
114	Сложность вычисления: количество выполненных операций, размер используемой памяти; их зависимость от размера исходных данных.	1
115	Сложность алгоритма сортировки слиянием (MergeSort).	1
116	Примеры задач анализа алгоритмов. Определение входных данных, при которых алгоритм дает указанный результат.	1
117	Примеры задач анализа алгоритмов. Определение результата алгоритма без его полного пошагового выполнения.	1
118	Доказательство правильности программ.	1
119-	Контрольная работа №3 «Алгоритмы и элементы программирования»	2
120	Tomposibilita paoota 3-25 (4 bii opinimia ii silementia iipotpamimipobalimi//	=
	омационно-коммуникационные технологии и их использование для	12
	за данных	
	а с аудиовизуальными данными	6
121	Технологии цифрового моделирования и проектирования новых изделий.	
122		1
		1
123	Системы автоматизированного проектирования.	1
123	Системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием	1 1
	Системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования.	1
123	Системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием	-
124	Системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования.	1
	Системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием	1
124 125	Системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования.	1 1
124 125 126	Системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Аддитивные технологии (3D-печать).	1 1 1
124 125 126 Подго	Системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Аддитивные технологии (3D-печать).	1 1 1 1 6
124 125 126	Системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Аддитивные технологии (3D-печать).	1 1 1
124 125 126 Подго	Системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Аддитивные технологии (3D-печать). товка и выполнение исследовательского проекта Технология выполнения исследовательского проекта: постановка задачи, выбор методов исследования, составление проекта и плана работ, подготовка исходных данных, проведение исследования,	1 1 1 1 6
124 125 126 Подго 127	Системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Аддитивные технологии (3D-печать). Товка и выполнение исследовательского проекта: постановка задачи, выбор методов исследования, составление проекта и плана работ, подготовка исходных данных, проведение исследования, формулировка выводов, подготовка отчета. Технология выполнения исследовательского проекта: постановка задачи, выбор методов исследования, составление проекта: постановка задачи, выбор методов исследования, составление проекта и плана работ, подготовка исходных данных, проведение исследования, пработ, подготовка исходных данных, проведение исследования,	1 1 1 1 6 1
124 125 126 Подго 127	Системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Аддитивные технологии (ЗD-печать). Товка и выполнение исследовательского проекта: постановка задачи, выбор методов исследования, составление проекта и плана работ, подготовка исходных данных, проведение исследования, формулировка выводов, подготовка отчета. Технология выполнения исследовательского проекта: постановка задачи, выбор методов исследования, составление проекта и плана работ, подготовка исходных данных, проведение исследования, формулировка выводов, подготовка отчета. Верификация (проверка надежности и согласованности) исходных данных и валидация (проверка достоверности) результатов	1 1 1 1 6 1
124 125 126 Подго 127 128	Системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Разработка простейших чертежей деталей и узлов с использованием примитивов системы автоматизированного проектирования. Аддитивные технологии (3D-печать). Товка и выполнение исследовательского проекта: постановка задачи, выбор методов исследования, составление проекта и плана работ, подготовка исходных данных, проведение исследования, формулировка выводов, подготовка отчета. Технология выполнения исследовательского проекта: постановка задачи, выбор методов исследования, составление проекта и плана работ, подготовка исходных данных, проведение исследования, формулировка выводов, подготовка отчета. Верификация (проверка надежности и согласованности) исходных данных и валидация (проверка достоверности) результатов исследования.	1 1 1 1 6 1 1

133	Подготовка к итоговой контрольной работе.	1
134-	Итоговая контрольная работа за курс информатики среднего	2
135	общего образования	
136	Повторение и обобщение материала.	1