

Пресс-релиз о хакатоне

Хакатон «Цифровые миры: VR-созидатели» 2025

**Резидент Сколково VR Concept приглашает школьников и студентов
к созданию будущего в виртуальной реальности!**

Сроки проведения: 14 января – 25 апреля 2025 года.

Формат: онлайн.

Официальный сайт: hackathon.vrconcept.net.

Компания VR Concept с гордостью объявляет о запуске хакатона «Цифровые миры: VR-созидатели», который проводится с 14 января по 25 апреля 2025 года. Это уникальная возможность для школьников и студентов окунуться в захватывающий мир трехмерной графики, разработки игр, виртуальной реальности (VR), а также проявить свои творческие способности, создавая инновационные проекты.

Цель Хакатона

- Цель Хакатона заключается в создании площадки для обмена знаниями и идеями в компьютерной графике, в процессе создания VR и 3D-проектов. Мы стремимся повысить осведомленность о значительном потенциале VR и 3D-технологий и подчеркнуть их ключевую роль в развитии креативных технологий.

- В рамках Хакатона школьники и студенты смогут продемонстрировать свои навыки и таланты в области виртуальной реальности и трехмерного моделирования. В рамках хакатона участники будут разрабатывать практико-ориентированные задачи из сферы образования, медицины, архитектуры и промышленного дизайна.

- Кроме того, мы поощряем создание оригинального VR и 3D-контента, который можно будет применить как в образовательных, так и в развлекательных целях. Хакатон является платформой для объединения молодых специалистов из разных областей — как технических, так и творческих, что позволит содействовать междисциплинарному обмену идеями и навыками, открывая новые горизонты для инноваций.

Кто может участвовать?

Хакатон открыт для школьников от 14 лет, студентов колледжей и университетов. Команды формируются из 2–4 участников.

Программа и треки

Участники смогут выбрать один из трех треков:

1. **3D-моделирование** – создание моделей в Blender с текстурами и анимацией для загрузки в VR Concept.
2. **Программирование** – разработка интерактивных VR-проектов.
3. **Инженерный трек** – создание моделей в САПР с настройкой технологического процесса в VR Concept.

Этапы Хакатона:

- **прием заявок:** до 9 марта 2025 года включительно;
- **этап 1** (обучение на платформе): 3 марта – 14 марта 2025 года;
- **этап 2** (разработка проектов): 18 марта – 13 апреля 2025 года;
- **этап 3 финал** (викторина, презентация лучших проектов, награждение победителей): 25 апреля 2025 года.

Призы и возможности

Все участники первого и второго этапов получают сертификаты об участии, а финалисты – дипломы. Победителей Хакатона ждут ценные призы, среди которых VR-очки, лицензия на использование приложения и приглашение на стажировку.

Регистрация

Регистрация команд открыта до 9 марта 2025 года. Чтобы подать заявку, капитанам команд необходимо заполнить форму на сайте: hackathon.vrconcept.net.

Контакты и информационная поддержка

Для вопросов и уточнений пишите на: academy@vrconcept.net
Следите за обновлениями в нашем Telegram-канале: [Academy_VR_Concept](https://t.me/Academy_VR_Concept).

Погрузитесь в мир виртуальных технологий и станьте создателями цифрового будущего!

**Справочно*

Подробности о Хакатоне на сайте: <https://hackathon.vrconcept.net/>.

Презентация по ссылке: <https://storage.vrconcept.net/s/MZ8Ink4701SBZsl>.

Пресс-релиз по ссылке: <https://storage.vrconcept.net/s/twa860RrTlnFBgK>.

Креативы для релиза по ссылке: <https://storage.vrconcept.net/s/Heb0eO47E2ul8HE>.